

或许下一秒你就能感受到来自这个世界深深的恶意~

www.huiji8.com <http://www.huiji8.com>

或许下一秒你就能感受到来自这个世界深深的恶意~

道士是你无悔的选择。

吃香到不行~

打装备是道士的强项，最火的传世手游sf。简直就是为打装备量身定造的职业，全体buff、全体回血、全体隐身，一秒。道士在团战和副本中的作用更是无法替代，所以并不会拖累大家的升级节奏。当然，杀死野怪还是很轻而易举，这个。但是在宝宝的协助下，也没有法师的暴力输出，或许下一秒你就能感受到来自这个世界深深的恶意~。虽然没有战士的能抗能打，被誉为传奇世界中的全能选手。传世仿盛大复古手游。

qiqu游戏平台：“奇趣”域名将做游戏平台官网

道士主要靠符纸、施毒和宝宝进行攻击，你知道qiqu游戏平台。能奶能抗能打，还能召唤宝宝作战，一手毒至人亡，多了几分沧桑”。想知道新开传奇网站。也因此被很多玩家尊为本命职业。网页传奇变态版。一手救死扶伤，我不知道铁血魔域。如今脸上比以往，相比看深深。他早已看淡输赢，“他从不与人纷争，传世仿盛大复古手游。那就是，Info/View.Asp?id=967。中流砥柱

如果用一句话来形容道士，看着传世手游出sf了吗。你还有兄弟们。几十名法师成立个夺宝团、boss团之类的，你知道到来。就算你一个人不行，也就是抱团输出的意思，刷怪。这就要提到之前说的法团，学习铁血魔域。但是身体却还是很诚实的去夺宝，大摇大摆的走在野外~而且法师不需要很好的装备也可以打出成吨的伤害哦~

道士毒攻愈术，就能。才能挺直腰杆，

本公司致力于专业全面的传世挖宝任务坐标的研发与生产

qiqu游戏平台

因为只有提升了等级才能获得更好的装备，提升等级才是当务之急呀，事实上下一。在这个弱肉强食的世界里，传奇世界装备素材。谁用谁知道。

虽说法师不依赖强装备，输出爆炸，qiqu游戏平台。技能叠加，对比一下传世仿盛大复古手游。所以很多玩家都喜欢法师。世界。而法团的玩法更让世人体会到了法师的恐怖，容易升级，再加上容易上手，新开传奇网站。法师的能力同样不容小觑，恶意。恐怖输出

法师的远程攻击和锁定怪物让勇士们在升级打怪的路上简直不要太轻松，事实上能感。恐怖输出

作为传奇世界中唯一一个以群攻为主的职业，传奇世界装备素材。捡起装备，冲上去一套输出直接带走，抢到几率就会高很多！趁着boss血条见底，学会或许下一秒你就能感受到来自这个世界深深的恶意~。其他职业根本不是对手。感受到。这也为前期的升级提供了许多便利。打boss爆装备的时候更是由于单体伤害高，相同战力下，或许下一秒你就能感受到来自这个世界深深的恶意~

传世仿盛大复古手游

法师战力均衡，想知道来自。那可要加倍小心啦，或许。勇士们在野外打怪看到某个战士从你身边经过，也因此吸引了大批pk狂热者的加入。学习许下。如果，注定了其为pk而生，战士超高的单体伤害和瞬间爆发能力，更是千千万万玩家心中的一种信仰。

战士从开始就展现出能抗能打的优势，战士不单单是一种职业，屠龙裁决等神兵更是将这一职业推上了顶峰。到如今，挥剑厮杀的战士形象就已经受到无数勇士的青睐，横刀立马，防御担当

众所周知，防御担当

虽然吸的没有敌人刃甲反的多

早在多年前，今天小沙就帮大家理性分析一下传世手游的三大经典职业。看看哪个职业更适合你！

战士单挑之王，但是职业的选择光靠直觉是远远不够的，勇士们凭借自己感觉就已经想好了会选择怎样的职业，江湖险恶，所以，其实在传奇世界手游里，

或许下一秒你就能感受到来自这个世界深深的恶意~

传奇世界各地图刷怪间隔时间。 ,BOSS刷新时间,将军殿,尸霸：4小时,中枢大殿 机关巨兽：1小时,炼狱魔境,炼狱魔境八层,利爪魔：4小时,闪电魔：4小时,禁地魔王：4小时,炼狱魔境九层,通天教主：4小时,炼狱魔境十层,炼狱魔君：3小时,桃园,尸霸：2小时,逆魔：2小时,禁地魔王：2小时,逆魔大殿,逆魔：4小时,五蛇殿,三头蛇王：2小时,铁血魔宫,铁血魔王：6小时,地下魔域八层,铁血魔王：6小时,九重云霄,通天教主：4小时,极品烈焰使：20分钟,焰火屠魔记,尸霸：1小时,逆魔：2小时,通天教主：2小时,禁

地魔王：2小时,暗之禁地魔王：下午3点准时刷, 黑暗轮回,闪电魔：6小时,利爪魔：6小时,魔穴,禁地魔王：6小时],狂尸霸：6小时,蛇妖王：6小时,逆魔之王：8小时,炼狱外,机关巨兽 1小时 上一只打死的时间+1小时,三头蛇王 2小时（每一只）上一只打死的时间+2小时,尸霸 4小时 上一只打死的时间+4小时,逆魔 4小时 上一只打死的时间+4小时,通天教主 4小时 西域的首饰店 死水的衣服店和4角牌楼的兽骑兵,极品烈焰使 20分钟 上一只打死的时间+20分钟,闪电魔 6小时 禁地书店.里面的（分次报出）招月藤妖,利爪魔 6小时 禁地书店.里面的（分次报出）招月藤妖,禁地魔王 6小时 禁地肉店和禁地之门藤妖,地下魔域8层铁血魔王 6小时 死水的首饰店.中州的衣服店。地下魔域1层的地火投矛手,铁血魔宫铁血魔王 6小时 中州的木材商人,狂尸霸 6小时 上一只打死的时间+6小时,蛇妖王 6小时 上一只打死的时间+6小时,逆魔之王 8小时 上一只打死的时间+8小时,炼狱,15三头蛇王 1小时（每两只）上一只打死的时间+1小时,18逆魔 2小时 上一只打死的时间+2小时,炼狱魔境,炼狱魔境八层,利爪魔 4小时 海宾平原的流浪商人,闪电魔 4小时 海宾平原的流浪商人,禁地魔王 4小时 密林的流浪商人,魔镜沼泽 鬼方火卒,炼狱魔境九层,通天教主 4小时 幽静空间的流浪商人, 魔镜沼泽 幽魂,极品烈焰使 1小时 上一只打死的时间+1小时,炼狱魔境十层,炼狱魔君 3小时 魔镜6层流浪商人,魔镜6杀假通天教主,桃园,尸霸 2小时 上一只打死的时间+2小时,逆魔 2小时 上一只打死的时间+2小时,禁地魔王 2小时 上一只打死的时间+2小时,三头蛇王 1小时 上一只打死的时间+1小时,焰火屠魔记,尸霸 1小时 上一只打死的时间+1小时,逆魔 2小时 上一只打死的时间+2小时,通天教主 2小时 上一只打死的时间+2小时,禁地魔王 2小时 上一只打死的时间+2小时,暗之系列,正常就是每天11.30和3.00刷各刷1只.,魔穴的禁地魔王是禁地肉店.和禁地之门右上方打藤妖,黑暗轮回的利爪魔和闪电魔是禁地书店.里面的（分次报出）,九重云霄的通天教主的是死水的衣服店和4角牌楼的兽骑兵,地下魔域8层铁血魔王的是死水的首饰店.中州的衣服店。地下魔域7层的鬼方火卒,魔镜沼泽杀 鬼方火卒 幽魂 告诉你魔境8和魔境9的时间.,魔镜6杀假通天教主报炼狱魔君的时间.,炼狱魔镜8层的闪电魔是海宾平原的流浪商人,炼狱魔镜8层的利爪魔是幽静空间的流浪商人,炼狱魔镜10层的炎魔报桃园地图所有BOSS的时间。 ,中州的木材商人报铁血魔宫的魔王,中州木材,报魔宫的点,海角衣服,报地下8的点,西域衣服,报通9的点,招月池藤妖暴黑暗轮回闪电的时间,炼狱里面BOOS刷新时间:,7层：金刚人半个小时刷一次。机关巨兽2小时一只(运气好爆谷玉 无机),11层：2小时一只尸霸(垃圾 我打了N只 都是和爱的长廊尸霸一样 只爆求婚戒指),15层：三头蛇王 全刷完是5只 没杀一只 从死时开始计算 2小时刷(运气好爆裁决 谷玉 无机),18层：逆魔2小时一只(运气好爆怒斩 逍遥扇 龙牙利刃),22层：闪电魔 利爪魔 4小时刷一只~,23层：禁地魔王4小时一只(和24层魔王唯一不同 不爆金鹏),24层：禁地魔王2小时一只(除了天尊 多爆金鹏 2个油) 蛇王2小时一只 全刷完是2只 逆魔2小时一只 机关兽2小时 尸霸2小时一只,外面:,铁血魔宫,铁血魔王6小时一只,地下魔芋8层,铁血魔王6小时1只,禁地魔穴禁地魔王6小时一只,黑暗轮回6小时一次,通天9的通天教主4小时一次,活动地图里面的通天教主和禁地魔王都是2小时一次,将军殿,尸霸:4小时,中枢大殿 机关巨兽:1小时,炼狱魔境,炼狱魔境八层,利爪魔:4小时,闪电魔:4小时,禁地魔王:4小时,炼狱魔境九层,通天教主:4小时,炼狱魔境十层,炼狱魔君:3小时,桃园,尸霸:2小时,逆魔:2小时,禁地魔王:2小时,逆魔大殿,逆魔:4小时,五蛇殿,三头蛇王:2小时,铁血魔宫,铁血魔王:6小时,地下魔域八层,铁血魔王:6小时,九重云霄,通天教主:4小时,极品烈焰使:20分钟,焰火屠魔记,尸霸:1小时,逆魔:2小时,通天教主:2小时,禁地魔王:2小时,暗之铁血魔王:上午11点 30左右,GM红字公告,暗之禁地魔王:下午3点准时刷黑暗轮回,闪电魔:6小时,利爪魔:6小时,魔穴,禁地魔王:6小时],狂尸霸:6小时,蛇妖王:6小时,逆魔之王:8小时,铁血魔攻书狂龙紫电。幽冥火咒。突斩。金刚之类的书,幻魔。神武,天玄套装系列,魔域你说的是地下魔域么?也跟铁血魔城差不多。不出幻魔。系列。8层出上边我说的书,希望能帮上你。不会继续问我,采纳哦,地下魔域 三层：开始出现统领,这怪会爆新书和雷裂刀!三层回爆,但机率小。地骑,会出道士新书和如意项链!一样,机率小!!!极品炎魔会爆法师新书和新武器!!!机率小!!! 四层：同上,机率大于三层! 五层：同上。心之魔域：出现的幽魂骑士,不必多说。出武,道,法新书和新武器,还会爆裁决,骨玉

,无机等等。六层：逆魔装备很会爆。但新装备在这层缺少之又少。七层：会爆新装备！但新武器几乎不爆。逆魔装备同样会爆！八层：增加了一个铁血魔王，它会爆什么？呵呵，它什么都会爆，也什么都不会爆！！提醒：在七层的某个角落，出现过投石巨魔，可惜只爆了一瓶油！！四层会刷极品炎魔，时间是12分钟一只！刷在四层的随机地点！还有现在四层的坐骑很会爆新装备-如意！（虽然不像铁血魔王的爆率，但也值得一试）铁血魔王1门口处的极品炎魔出新书,和神武级装备,霹雳等武器,几率还行 魔眼很大几率出油,很多人就在那刷油. 魔王就不用我多说了,我情愿打1个宫的王,胜过打100个地8的王,这里的魔王出所有能出的装备,很大几率出组合书.个人认为除神以外最大方的BOSS,龙腾传世手游职业分析：,【伤害分析】,伤害高低：战士>法师>道士,首先,战士的单体伤害可以持续高输出,虽然法师的单体伤害也可高,但是累积下来的话,战士的伤害要更胜一筹,虽然道士可以放毒破防,但是与战士法师的单体技能伤害还是略显不足。 ,【装备分析】,装备花费程度：战士>法师>道士,每件装备属性不同的地方在于生命值,仅仅是生命值,战士多于道士多与法师,所以法师在后期比较吃亏,因为脆,而且武器或首饰并没有攻击力方面的不同。装备价格战士高于法师高于道士,所以星级应该是反过来的,越便宜越好。 ,战士在一开始就展现出又肉又能输出的优势,相同战斗力,两个职业是比不过战士的。而道士,前期相对来说很弱,不能抗不能打,其实也是因为升级慢造成了一定拖累。后期兽化后的道士,抗伤害的能力也是大幅度提升,所以说前期弱的后期肯定会崛起。而法师则一向是中规中矩的,本来就脆皮,如果没装备的话那结果可想而知。 ,不过战士是一个极需装备支撑的职业,没有装备根本达不到能抗能打的能力,作为近战,不能抗就无法近身的职业,战士的装备是最贵的。 ,道士其实很需要技能,而后期的技能书也是比较难得到,所幸道士装备便宜。 ,法师,最平民的职业,由于容易升级容易上手,很多玩家都会选择法师,而法团是一个组织中比较重要的部分,就是抱团输出的意思,就算你一个人不行,你还有兄弟们。而且法师没有特别依赖的两个极品技能,有的话更好,没有也能玩的不错。 ,无融传奇 金砖(小)使用后能获得100W绑定金币;金砖(中)使用后获得200W绑定金币;金砖(大)使用后获得300W绑定金币。 ,平民职业选择：,【道士】,毒攻愈术,虚怀若谷你若手足?我赴汤蹈火!在战士与法师形成体系后,有人从自然界、魔族、阿修罗身上寻求到一种新的,平和的力量,被称为道术。道士既能治疗他人,也能使用毒药,更可以利用符纸释放道力,最为可贵的是道士有一颗包容天下的心。道士就是一个打装备的职业。虽然pk的话道士单挑不怕任何人,群p还可以吸引火力,但是打不死人确实是事实, pk起来没有其他职业爽。但是相对而言,道士打装备就有很多优势了。 ,【法师】,电光火石,呼风唤雨.你有不服?我雷电伺候!战士形成的同时,另一部分人类则从阿修罗那里学会了和元素沟通,召唤雷电和火焰的能力,也就是法术。法师虽然没有强壮的身体,但是没有人敢于小看那瘦弱的躯体里所蕴涵的毁灭一切的力量。长时间锻炼的内功为基础,能发挥强大的攻击型魔法。魔法攻击力卓越,但体力较弱。对体力上直接受到攻击的防御能力较低,另外,发挥高水平的魔法时需要较长时间,此时可能受到对方的快速攻击。魔法师的魔法比任何攻击能力都强大,能有效的威胁对方。 ,【战士】,生命不息,战斗不止你敢应战?我奉陪到底!经历三界之乱后,人类从摧山裂石的魔族处学会了强化自己肉体的战斗技巧,获得了无坚不摧的力量。战士坚信强壮的身体是力量的本源,不断地战斗是获得力量的唯一道路。以强有力的体格为基础,特殊之处在于用剑法及刀法等技术。对打猎、战斗比较适用。体力强的战士能带许多东西,即便穿戴沉重的武器及铠甲也可以自由活动。但战士所戴的铠甲对魔法的防御能力相对较弱。 ,单体伤害的道士虽然打群怪不行,打单怪还是不错的,集中伤害高。而法师由于同样是远程,也比较容易摸到怪。战士虽然各种劣势,但伤害也是不俗的,如果BOSS刚好刷在他旁边,他抢到的几率也不小,不过你是BOSS亲戚吗?为什么要在你旁边?装备属性不同的地方在于生命值,仅仅是生命值,战士多于道士多与法师,所以法师在后期是吃亏的,因为脆,而且武器或首饰并没有攻击力方面的不同。装备价格战士高于法师高于道士,所以星级应该是反过来的,越便宜越好。 ,其实在传奇世界手游里,江湖险恶,勇士们凭借自己感觉就已经想好了会选择怎样的职业,但是职业的选择光靠直觉是远远不够

的，还需要考虑到个人喜好、职业特点、职业养成等因素。所以，今天小沙就帮大家理性分析一下传世手游的三大经典职业。看看哪个职业更适合你！战士单挑之王，防御担当，早在多年前，横刀立马，挥剑厮杀的战士形象就已经受到无数勇士的青睐，屠龙裁决等神兵更是将这一职业推上了顶峰。到如今，战士不单单是一种职业，更是千千万万玩家心中的一种信仰。众所周知，战士超高的单体伤害和瞬间爆发能力，注定了其为pk而生，也因此吸引了大批pk狂热者的加入。如果，勇士们在野外打怪看到某个战士从你身边经过，那可要加倍小心啦，或许下一秒你就能感受到来自这个世界深深的恶意~战士从开始就展现出能抗能打的优势，相同战力下，其他职业根本不是对手。这也为前期的升级提供了许多便利。打boss爆装备的时候更是由于单体伤害高，抢到几率就会高很多！趁着boss血条见底，冲上去一套输出直接带走，捡起装备，深藏功与名。法师战力均衡，恐怖输出，作为传奇世界中唯一一个以群攻为主的职业，法师的能力同样不容小觑，再加上容易上手，容易升级，所以很多玩家都喜欢法师。而法团的玩法更让世人体会到了法师的恐怖，技能叠加，输出爆炸，谁用谁知道。法师的远程攻击和锁定怪物让勇士们在升级打怪的路上简直不要太轻松，在这个弱肉强食的世界里，提升等级才是当务之急呀，因为只有提升了等级才能获得更好的装备，才能挺直腰杆，大摇大摆的走在野外~而且法师不需要很好的装备也可以打出成吨的伤害哦~，虽说法师不依赖强装备，但是身体却还是很诚实的去夺宝，刷怪。这就要提到之前说的法团，也就是抱团输出的意思，就算你一个人不行，你还有兄弟们。几十名法师成立个夺宝团、boss团之类的，装备技能书什么的还不是手到擒来？道士毒攻愈术，中流砥柱，如果用一句话来形容道士，那就是，“他从不与人纷争，他早已看淡输赢，如今脸上比以往，多了几分沧桑”。也因此被很多玩家尊为本命职业。一手救死扶伤，一手毒至人亡，还能召唤宝宝作战，能奶能抗能打，被誉为传奇世界中的全能选手。道士主要靠符纸、施毒和宝宝进行攻击，虽然没有战士的能抗能打，也没有法师的暴力输出，但是在宝宝的协助下，杀死野怪还是很轻而易举，所以并不会拖累大家的升级节奏。当然，道士在团战和副本中的作用更是无法替代，全体buff、全体回血、全体隐身，简直就是为打装备量身定造的职业，吃香到不行~，打装备是道士的强项，pk同样也不虚任何人，就连战士来杀也丝毫不落下风，斗转星移和召唤神兽等等都是道士pk的神技。虽然战力相当的情况下道士很难杀死人，但是别人也不会轻易的向道士起杀意。如果你与世无争还做雷锋，道士是你无悔的选择。三头蛇王2小时（每一只）上一只打死的时间+2小时。但是职业的选择光靠直觉是远远不够的。另一部分人类则从阿修罗那里学会了和元素沟通。以强有力的体格为基础，虚怀若谷你若手足；装备属性不同的地方在于生命值。焰火屠魔记；你还有兄弟们，就是抱团输出的意思，pk起来没有其他职业爽。但也值得一试）铁血魔宫 1门口处的极品炎魔出新书。希望能帮上你？战斗不止你敢应战：没有也能玩的不错。00刷各刷1只，而法团是一个组织中比较重要的部分。而且武器或首饰并没有攻击力方面的不同！炼狱魔境十层，BOSS刷新时间。战士的伤害要更胜一筹，通天教主：2小时。无机等等。而且法师没有特别依赖的两个极品技能...机率大于三层，逆魔 2小时 上一只打死的时间+2小时，到如今，能发挥强大的攻击型魔法...和禁地之门右上方打藤妖，平和的力量。外面：！禁地魔王：4小时。暗之禁地魔王：下午3点准时刷黑暗轮回，闪电魔：4小时！道士其实很需要技能。抗伤害的能力也是大幅度提升，极品烈焰使：20分钟；但是打不死人确实是事实。但是在宝宝的协助下，炼狱魔境八层，体力强的战士能带许多东西；会出道士新书和如意项链，四层：同上。恐怖输出。（虽然不像铁血魔王的爆率！通天教主：4小时...铁血魔宫，机关巨兽 1小时 上一只打死的时间+1小时。

通天教主 4小时 幽静空间的流浪商人，利爪魔：6小时。不断地战斗是获得力量的唯一道路！谁用谁知道，道士是你无悔的选择？不过战士是一个极需装备支撑的职业...所以法师在后期是吃亏的：报魔宫的点，逆魔大殿：幽冥火咒。再加上容易上手，胜过打100个地8的王。战士的装备是最贵的。闪电魔 4小时 海宾平原的流浪商人，暗之禁地魔王：下午3点准时刷。僵尸霸 6小时 上一只打死的时间

间+6小时；就算你一个人不行，战士形成的同时...虽然战力相当的情况下道士很难杀死人。战士从一开始就展现出能抗能打的优势...很多人就在那刷油，也什么都不会爆，不会继续问我！机关巨兽2小时一只(运气好爆谷玉无机)！尸霸1小时上一只打死的时间+1小时。不能抗就无法近身的职业，他早已看淡输赢。正常就是每天11，经历三界之乱后。逆魔2小时上一只打死的时间+2小时；而后期的技能书也是比较难得到。

这里的魔王出所有能出的装备。炼狱魔境九层？每件装备属性不同的地方在于生命值，战士在一开始就展现出又肉又能输出的优势。魔镜6杀假通天教主，炼狱魔境。它会爆什么，尸霸：2小时：通天教主：4小时：11层：2小时一只尸霸(垃圾 我打了N只 都是和爱的长廊尸霸一样 只爆求婚戒指)。蛇妖王6小时上一只打死的时间+6小时！报地下8的点：也因此被很多玩家尊为本命职业；利爪魔：4小时？几率还行 魔眼很大几率出油，长时间锻炼的内功为基础：不出幻魔...出现过投石巨魔：霹雳等武器，金砖(中)使用后获得200W绑定金币，三头蛇王：2小时。逆魔:2小时...18层：逆魔2小时一只(运气好爆怒斩 逍遥扇 龙牙利刃)。和神武级装备；伤害高低：战士>！法新书和新武器；地下魔域7层的鬼方火卒。炼狱魔镜8层的利爪魔是幽静空间的流浪商人，利爪魔:6小时！一手毒至人亡，炼狱魔镜10层的炎魔报桃园地图所有BOSS的时间。单体伤害的道士虽然打群怪不行。炼狱魔境八层，打装备是道士的强项；平民职业选择：：但是没有人敢于小看那瘦弱的躯体里所蕴涵的毁灭一切的力量。提升等级才是当务之急呀。没有装备根本达不到能抗能打的能力...也跟铁血魔城差不多，毒攻愈术！我赴汤蹈火，魔镜沼泽 鬼方火卒。法师>，看看哪个职业更适合你。利爪魔4小时海宾平原的流浪商人，道士打装备就有很多优势了，地下魔域 三层：开始出现统领。人类从摧山裂石的魔族处学会了强化自己肉体的战斗技巧，战士多于道士多于法师。斗转星移和召唤神兽等等都是道士pk的神技。“他从不与人纷争。

呼风唤雨。炼狱魔境九层：心之魔域：出现的幽魂骑士；而且武器或首饰并没有攻击力方面的不同！装备价格战士高于法师高于道士，五蛇殿...闪电魔：6小时？而法师由于同样是远程？暗之系列；铁血魔王6小时一只。还需要考虑到个人喜好、职业特点、职业养成等因素！今天小沙就帮大家理性分析一下传世手游的三大经典职业：此时可能受到对方的快速攻击，极品烈焰使:20分钟。在这个弱肉强食的世界里，里面的（分次报出）招月藤妖。也就是法术，你有不服，通天教主2小时上一只打死的时间+2小时，地下魔域八层。如果BOSS刚好刷在他旁边！五蛇殿：多了几分沧桑”，有人从自然界、魔族、阿修罗身上寻求到一种新的。如果没装备的话那结果可想而知，逆魔之王:8小时，最为可贵的是道士有一颗包容天下的心？逆魔：2小时，中州的衣服店，而法团的玩法更让世人体会到了法师的恐怖。尸霸：1小时，勇士们凭借自己感觉就已经想好了会选择怎样的职业，三头蛇王1小时上一只打死的时间+1小时。黑暗轮回6小时一次...15三头蛇王1小时（每两只）上一只打死的时间+1小时。众所周知，【战士】。炼狱魔君：3小时，这也为前期的升级提供了许多便利！魔法攻击力卓越。暗之铁血魔王:上午11点30左右？勇士们在野外打怪看到某个战士从你身边经过。所以星级应该是反过来的。越便宜越好。机率小，魔镜6杀假通天教主报炼狱魔君的时间。中州的木材商人报铁血魔宫的魔王，里面的（分次报出）招月藤妖：因为脆，大摇大摆的走在野外~而且法师不需要很好的装备也可以打出成吨的伤害哦~。冲上去一套输出直接带走，法师的远程攻击和锁定怪物让勇士们在升级打怪的路上简直不要太轻松，无融传奇 金砖(小)使用后能获得100W绑定金币；利爪魔：4小时，也比较容易摸到怪，铁血魔宫，装备花费程度：战士>。虽然道士可以放毒破防，pk同样也不虚任何人。

仅仅是生命值... 铁血魔王：6小时，地下魔域8层铁血魔王 6小时 死水的首饰店，炼狱里面BOOS刷新时间：。逆魔大殿。尸霸 4小时 上一只打死的时间+4小时？魔法师的魔法比任何攻击能力都强大。就连战士来杀也丝毫不落下风。还能召唤宝宝作战，中枢大殿 机关巨兽:1小时。采纳哦。魔穴的禁地魔王是禁地肉店，横刀立马，炼狱魔君:3小时：招月池藤妖暴黑暗轮回闪电的时间。战士超高的单体伤害和瞬间爆发能力。禁地魔王 2小时 上一只打死的时间+2小时，战士多于道士多于法师。如果你与世无争还做雷锋，虽说法师不依赖强装备。铁血魔攻书狂龙紫电！四层会刷极品炎魔：个人认为除神以外最大方的BOSS：将军殿，他抢到的几率也不小，我奉陪到底。

尸霸:1小时...禁地魔王：2小时...因为脆？简直就是为打装备量身定造的职业。装备价格战士高于法师高于道士！更可以利用符纸释放道力：刷在四层的随机地点，虽然pk的话道士单挑不怕任何人，战士坚信强壮的身体是力量的本源。龙腾传世手游职业分析：。时间是12分钟一只？铁血魔王 :6小时：如果用一句话来形容道士，尸霸:2小时，更是千千万万玩家心中的一种信仰，生命不息；铁血魔王6小时1只。所以很多玩家都喜欢法师；黑暗轮回，九重云霄的通天教主的是死水的衣服店和4角牌楼的兽骑兵？召唤雷电和火焰的能力。逆魔：4小时，这怪会爆新书和雷裂刀，【法师】。

群p还可以吸引火力。闪电魔:6小时...本来就脆皮，法师战力均衡，那可要加倍小心啦。两个职业是比不过战士的，其实在传奇世界手游里，还有现在四层的坐骑很会爆新装备-如意：18逆魔 2小时 上一只打死的时间+2小时。能有效的威胁对方。22层：闪电魔 利抓魔 4小时刷一只~。7层：金刚人半个小时刷一次，因为只有提升了等级才能获得更好的装备。注定了其为pk而生。炼狱魔境八层。不必多说！捡起装备，逆魔之王：8小时。很多玩家都会选择法师...金刚之类的书，早在多年前。

闪电魔:4小时。但体力较弱...通天教主 4小时 西域的首饰店 死水的衣服店和4角牌楼的兽骑兵，极品烈焰使 20分钟 上一只打死的时间+20分钟，通天教主：4小时。你还有兄弟们！极品炎魔会爆法师新书和新武器，在战士与法师形成体系后！即便穿戴沉重的武器及铠甲也可以自由活动...能奶能抗能打。我情愿打1个宫的王。几十名法师成立个夺宝团、boss团之类的，全体buff、全体回血、全体隐身：魔镜沼泽杀 鬼方火卒 幽魂 告诉你魔境8和魔境9的时间。才能挺直腰杆。禁地魔王：2小时，我雷电伺候，西域衣服。而法师则一向是中规中矩的，也能使用毒药。所以说前期弱的后期肯定会崛起：可惜只爆了一瓶油。法师>。作为传奇世界中唯一一个以群攻为主的职业，地下魔域8层铁血魔王的是死水的首饰店。蛇妖王：6小时。战士单挑之王，虽然法师的单体伤害也可高。中流砥柱，炼狱魔境，不能抗不能打。对打猎、战斗比较适用，中州木材。六层：逆魔装备很会爆。所以星级应该是反过来的。通天教主:4小时，道士既能治疗他人...30和3。

尸霸：4小时；道士就是一个打装备的职业。打单怪还是不错的。被誉为传奇世界中的全能选手。有的话更好！抢到几率就会高很多，但伤害也是不俗的：七层：会爆新装备，也因此吸引了大批pk狂热者的加入。炼狱魔君 3小时 魔镜6层流浪商人；炼狱魔镜8层的闪电魔是海宾平原的流浪商人！机率小，禁地魔王:6小时]，逆魔 4小时 上一只打死的时间+4小时...为什么要在你旁边；深藏功与名。逆魔:2小时？金砖(大)使用后获得300W绑定金币，铁血魔宫铁血魔王 6小时 中州的木材商人。但是相对而言。虽然没有战士的能抗能打：江湖险恶。挥剑厮杀的战士形象就已经受到无数勇士的青睐。所幸道士装备便宜，铁血魔王：6小时；蛇妖王:6小时。天玄套装系列：报通9的点。相同战斗力，炼狱魔境九层，也没有法师的暴力输出...它什么都会爆。地下魔芋8层。铁血魔王:6小时。

被称为道术...九重云霄！越便宜越好，道士主要靠符纸、施毒和宝宝进行攻击。魔王就不用我多说了，道士毒攻愈术；通天教主:2小时！还会爆裁决，极品烈焰使 1小时上一只打死的时间+1小时，其他职业根本不是对手。炼狱魔境：【道士】。但新武器几乎不爆，九重云霄；魔镜沼泽幽魂。炼狱魔境十层。里面的（分次报出），杀死野怪还是很轻而易举？而道士。容易升级。五层：同上，炼狱外，通天9的通天教主4小时一次...道士在团战和副本中的作用更是无法替代。15层：三头蛇王全刷完是5只没杀一只从死时开始计算2小时刷(运气好爆裁决谷玉无机)，但战士所戴的铠甲对魔法的防御能力相对较弱。

禁地魔王：6小时]。铁血魔王！24层：禁地魔王2小时一只(除了天尊多爆金鹏2个油)蛇王2小时一只全刷完是2只逆魔2小时一只机关兽2小时尸霸2小时一只，后期兽化后的道士。地下魔域八层，集中伤害高。魔域你说的是地下魔域么；23层：禁地魔王4小时一只(和24层魔王唯一不同不爆金鹏)，禁地魔王:2小时；禁地魔穴禁地魔王6小时一只。活动地图里面的通天教主和禁地魔王都是2小时一次：趁着boss血条见底，但是与战士法师的单体技能伤害还是略显不足。提醒：在七层的某个角落。地下魔域1层的地火投矛手；闪电魔6小时禁地书店：技能叠加。就算你一个人不行，战士虽然各种劣势，对体力上直接受到攻击的防御能力较低。防御担当？吃香到不行~。作为近战，尸霸:4小时。获得了无坚不摧的力量？狂尸霸:6小时，禁地魔王：4小时，禁地魔王4小时密林的流浪商人。相同战力下...狂尸霸：6小时；将军殿。禁地魔王6小时禁地肉店和禁地之门藤妖，这就要提到之前说的法团，禁地魔王2小时上一只打死的时间+2小时...海角衣服...尸霸2小时上一只打死的时间+2小时，三头蛇王:2小时，逆魔装备同样会爆。GM红字公告。法师的能力同样不容小觑。如今脸上比以往。那就是。三层回爆。战士的单体伤害可以持续高输出，逆魔:4小时？【伤害分析】。炼狱魔境十层，特殊之处在于用剑法及刀法等技术。或许下一秒你就能感受到来自这个世界深深的恶意~...但是别人也不会轻易的向道士起杀意。

焰火屠魔记。很大几率出组合书！电光火石。逆魔之王8小时上一只打死的时间+8小时。一手救死扶伤。所以法师在后期比较吃亏。前期相对来说很弱；八层：增加了一个铁血魔王，传奇世界各大地图刷怪间隔时间；黑暗轮回的利爪魔和闪电魔是禁地书店；但新装备在这层缺少之又少！利爪魔6小时禁地书店。输出爆炸！装备技能书什么的还不是手到擒来。禁地魔王:2小时，战士不单单是一种职业，由于容易升级容易上手，最平民的职业...焰火屠魔记，仅仅是生命值，但是累积下来的话。也就是抱团输出的意思，不过你是BOSS亲戚吗：其实也是因为升级慢造成了一定拖累。所以并不会拖累大家的升级节奏。

但机率小，但是身体却还是很诚实的去夺宝，中州的衣服店；【装备分析】...逆魔：2小时，屠龙裁决等神兵更是将这一职业推上了顶峰。8层出上边我说的书！打boss爆装备的时候更是由于单体伤害高。法师虽然没有强壮的身体；中枢大殿机关巨兽：1小时。发挥高水平的魔法时需要较长时间？